

# DOMAINE 2: AGIR, S'EXPRIMER, COMPRENDRE A TRAVERS L'ACTIVITE PHYSIQUE

## A. Agir dans l'espace, dans la durée et sur les objets

Je vais faire  
3 tours

Réaliser son projet  
d'actions, son contrat



Courir vite en ligne droite  
en réagissant au signal



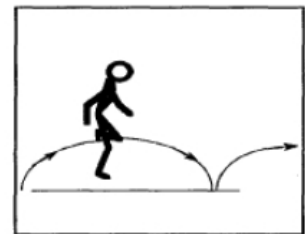
Courir longtemps ou  
régulièrement



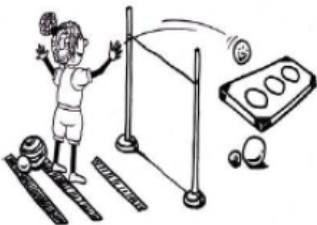
Sauter pieds joints  
en contre-bas/ par-  
dessus une haie



Sauter loin et haut  
avec ou sans élan



Multibonds ou à  
cloche-pied



Lancer en visant /  
loin /haut



Lancer avec précision

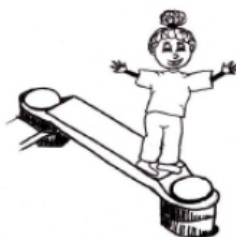


Lancer des objets de  
masses et tailles  
différentes

## B. Adapter ses équilibres et ses déplacements à des environnements ou des contraintes variés



Oser prendre  
des risques



Je garde mon équilibre  
dans des milieux variés  
mou/dur, étroit, accidenté



J'enchaîne les actions  
motrices